

KOPÍRUJE AŽ 54 KB

TurBasCop

CARTRIDGE v3.0/90

ATARI 800,130,65 XE,XL

System DOS

RAMdisk 22 KB

Zavede program už od 4.3 stránky paměti

Čte všechny nejrozšířenější TURBO formáty

Zapíše BASIC program na kazetu formátem TurboDos

Lze nastavit 6 rychlostí v rozsahu 1500-6000 Bd

Modul CARTRIDGE zasouváme a vysouváme vždy při vypnutém počítači tlačítkem po levé straně. Startujeme stiskem tlačítka a krátkým podržením RESET. Tlačítko pustíme až po inicializaci kurzoru na obrazovce. Tímto je program zaveden a před námi se zobrazí název a menu programu. Velkým znakem v názvu funkce vyvoláme její činnost. BREAK nám zajistí návrat ze všech funkcí mimo **T,U** a BASIC. Jakékoliv nefunkční a řídicí znaky mají editační vlastnosti. Při zadání "RENAME" nebo "NAME" můžeme editovat cokoliv, ale po stisku RETURN převezme počítač pouze prvních deset znaků. Turbo funkce jsou implicitně nastaveny na standardní rychlost 2000 Bd. Nastavení do automatiky pro rychlosti 1500-6000 Bd (mimo **U**) provedeme stiskem **P**, což se projeví zobrazením šipky. RESET nebo DOS z BASICu nastaví opět standard.

Nedoporučuji uživateli používání jiných rychlostí než standardních 2000 Bd z důvodu malé životnosti a přenositelnosti na cizí MGF. Taktéž interface TURBO v MGF jsou na různé kvalitativní úrovni a některé dokonce odmítají spolupracovat s tímto systémem, (i když někdy jsou schopny nahrávat v původním T2000 z kazety). V tomto případě je nutné hledat chybu v součástkách nebo nastavení interface. Autor ponechal možnost nahrávek do 6000 Bd právě z důvodu zjištění kvality interface TURBO v různých MGF a v případných dalších verzích TurBasCopu ponechá pouze standardní rychlost a tím si vyšetří místo pro hodnotnější funkce programu.

Turbo Hlavní zavaděč společný pro formáty TURBO 2000 (typ.byte 03), ZXI (typ. byte 04) a BASIC_TurboDos (typ.byte FE,FF) zavede a nastartuje programy od nejnižší adresy 1527 (05F7H).

turbo_U Druhý zavaděč pouze ve formátu TURBO 2000 pro ty programy, které nelze nahrát volbou **T** (hlavně dvoudílné). Zavádí od nejnižší adresy 1108 (0454H) U obou zavaděčů se nuluje paměť v rozsahu 24.-156.stránky paměti a obrazový program s video pamětí se nahraje do oblasti BC00-C000H. Pokud chceme zachovat paměť v této oblasti (např.pro RAMdisk), stiskneme před **T** a **U** krátce HELP. Tímto způsobem se nahraje obrazový program a video paměť do oblasti 9C00-A000H, ROM-BASIC zůstane v systému a paměť je neporušena.

Load Také SPACE a RETURN zavede hlavičku a dalším stiskem klávesy se zavede program do počítače jako data pro kopii z kazety v běžném TURBO formátu; délky až 54 KB.

Save Zápis kopírovaného programu na kazetu nastavenou rychlostí podle **P**.

Speed Nastavení rychlosti pro **S**. Parametry:

0-1500 Bd	3-4000 Bd
standard 1-2000 Bd	4-5000 Bd
2-3000 Bd	5-6000 Bd

pausE Nastavení času zobrazení hlavičky v sec. pro fce **T, U, F, V** (důležité pro jiné MGF než ATARI - nemají motorcontrol). Pozor také ve funkci **L** se počítá pauza, takže stiskneme klávesu až po nastaveném čase.

Motor Spuštění motoru MGF-pouze ATARI. Dalším stiskem motor zastavíme.

Verify Kontrola kopírovaného programu (paměť proti kazetě).

Rename Změna názvu v hlavičce kopírovaného programu.

Find Vyhledávání prg na kazetě podle názvu, přičemž jakýkoliv znak lze nahradit hvězdičkou. Všechny programy se pak zapisují jako kopie a tím se kontrolují, zda jsou dobré (OK) nebo špatné (ERROR). Hledaný program zůstane v paměti jako po **L**. Zadáme-li místo názvu samé hvězdičky, nahraje se první program na kazetě. Zadáme-li jméno neexistujícího programu, obdržíme na obrazovce adresář kazety.

Basic_vstup Přejít do BASICu a DOSu. Má jednoduchý RAMdisk (zařízení "M:"), jehož počátek je nastaven od str. 192. Změnou POKE 4590, č.stránky, lze do paměti uložit i více BASIC programů. Aktuální konec (stránku) manipulovaného prg přečteme na adr. 75.

Příkazy : SAVE "M", LOAD "M", RUN "M", LIST "M", ENTER "M". TurboBascopu vstupujeme příkazem DOS. Znalci snad promínou, vše zahrnují pod DOS systém, i když se vlastně jedná o kazetový TURBO systém.

basic_\$run Používáme až při nahrání BASIC programu. Po RESET se BASIC prg sám nastartuje. Jinak vše jako u **B**.

basic_&spec Jako **B**, navíc zrychlený kurzor na okraji a při manipulaci s RAMdiskem se zobrazí nabídka pro uložení dalšího souboru do RAM.

basic_s**A**ve Zápís BASIC prg na kazetu formátem TurboDos (typ.byte FF). Zadáme-li do názvu jako první znak hvězdičku, bude program samostartovací (typ.byte FE).

RESET funkce Pracují pouze v BASICu a inicializují se krátkým stiskem RESET a další klávesy.

RESET+DELETE odblokuje zaseklý BASIC a provede NEW

" +ESC přímý skok do DOSu

" +TAB zabrání samostartu BASIC

" +L rezerva pro skok do dalšího aplikačního programu. Zadává se jako POKE z BASICu na určené adresy popsané dále.

TAJNÁ FUNKCE AUTORA :

BASIC programy s typ.byte 03 se nahrávají do paměti od 7.stránky a tím jsou ztraceny všechny vymoženosti DOS systému.TurBasCop má rutinu, umožňující tyto programy převést na systém TurboDos, ale jen ty, které nemají ochranu proti listingu.Takový program nahrajeme jako kopii přes **L** a po OK stiskneme SHIFT+TAB.Pokud lze listovat, nahrajeme tento program do RAMdisku a zjistíme jeho funkčnost.Obsahuje-li strojový kód tvrdě nahrávaný do paměti, nemůže být pak funkční, protože bude nahrán o 17 stránek výše.Při zablokování použijeme RESET+DELETE.Jestliže pak shledáme program jako funkční, nic nám nebrání v tom, uložit vytvořenou kopii ve formátu TurboDos volbou **A**.

Příjemnou zábavu přeje autor.

Budete-li se nacházet
ve stavu nouze nejvyšší
volejte (069)448417.

Zdeněk Ondřej
O. Jeremiáše 1932
708 00 Ostrava - Poruba

Pro koumavé hlavy!

Start CARTRIDGE provede inicializaci počítače jako po zapnutí do sítě, ale paměť od A000-FFFFH zůstane zachována a je využitelná pro RAMdisk. Oblast A000-BFFFH je využívána často. Oblast C000-FFFFH je naopak využívána velmi málo, proto autor použil v základním nastavení pro RAMdisk tuto adresu - POKE 4590,192. Lze ale využít celý RAMdisk od A000H - POKE 4590,160, pak ale nesmíme před **T** nebo **U** zapomenout stisknout krátce HELP.

V RAMdisku byla také provedena úprava v přeskočení obrazu od 156. do 160. stránky tak aby bylo možno využít i nižší stránky paměti (např. při přelístování dlouhého programu). V tomto případě je nutno mít na paměti, že mnoho příkazů v BASICu je schopno v nechráněné oblasti RAM (do obrazového programu) cokoliv přepsat. I toto nebezpečí lze obejít snížením RAMTOPu.

Níže uvedené systémové adresy slouží k případné modifikaci systému. Modifikaci lze provést pouze z BASICu příkazem POKE. Proto jsou hodnoty uvedeny decimálně. V závorkách jsou uvedeny standardní hodnoty. LO=nižší byte adresy, HI=vyšší byte adresy.

3115	(024) nulování paměti od stránky.
3132	(156) nulování paměti do stránky, provádí se ve funkcích T a U ihned po jejich vyvolání a při ERROR.
3158	(254) typový byte testu pro BASIC TurboDos.
3218	(004) typový byte testu pro ZXI.
3868	(160) hodnota RAMTOP pro BASIC. Pod touto stránkou je video paměť, nad je chráněná oblast proti akcím z BASICu.
3875	(024) hodnota stejná jako MEMLO, zde použita pro načtení 14 byte tabulky BASIC programu.
3960	(024) HI hodnota MEMLO (LO=0). Od této stránky začíná BASIC program.
4009,4010	(010,000) LO,HI skok indirect, zde na DOS po RESET+ESC.
4012,4013	(153,015) LO,HI skok, zde do BASIC po RESET+L.
4031,4033	(000,024) LO,HI počátek bufferu pro LOAD.
4035	(202) NEW pro BASIC po LOAD.
4110	(016) délka zaváděcího tónu.
4530,4534	(156,160) od stránky do stránky přeskok obrazu pro RAMdisk.
4588,4590	(003,192) počátek určeného programu na RAMdisku.
5114-5145	32 byte libovolně využitelných.
5146-5183	displaylist pro DOS.
5184-6143	videopaměť DOS, vstupem do BASICu se nemaže. Veškeré údaje z této obrazovky se dají využít např. pro katalog ap.